

# TRILHA da SAÚDE

O objetivo do jogo “Trilha da saúde” é trabalhar conceitos relacionados a saúde, medicamentos, uso racional de medicamentos, automedicação, alimentação adequada, assim como hábitos e atitudes para uma vida mais saudável.

## Séries adequadas para o jogo

3ª e 4ª séries do ensino fundamental

## Quantidade de jogadores ou equipes

O jogo possui seis peões, podendo participar até seis equipes ou seis jogadores.

## Material

- 1 tabuleiro.
- 80 cartões com perguntas e 18 cartões com atitudes, ambos em tamanho 7,5 x 9,0cm.
- 02 dados comuns (01 a 06).
- 06 peões.

## Como jogar

A trilha será composta de setenta e uma casas, assim distribuídas: 26 números; 27 perguntas; e 18 atitudes (positivas e negativas).

1. As equipes sorteiam entre si a ordem de jogada (par ou ímpar; zerinho um, papelzinho etc.).
2. A primeira equipe deve jogar os dois dados ao mesmo tempo. Após percorrer o número de casas, de acordo com a soma dos valores resultantes nos dados, temos as seguintes possibilidades para as casas onde o peão irá parar:
  - Casa que contém um número: nesse caso a equipe apenas passa a vez e aguarda a próxima rodada.
  - Casa com um ponto de interrogação: um jogador da equipe retira uma carta do bloco das perguntas, lê em voz alta a questão e um integrante da equipe responde. Com a resposta correta, a equipe jogará mais uma vez os dados. Caso a resposta esteja incorreta o aluno passa a vez e fica uma rodada sem jogar.  
**Importante: o professor pode comentar as respostas dadas pelos alunos, fazer correções ou complementações, se necessário, escutar a experiências dos estudantes entre outras coisas que considerar pertinentes.**
  - Casa com a letra At e o número correspondente àquela casa específica: um jogador da equipe retira a carta com o número correspondente ao que está na casa e lê em voz alta a atitude, que poderá ser positiva ou negativa.
3. É considerado vencedor, o jogador (equipe) que chegar primeiro ao final da trilha.
4. A premiação deve ser combinada antes entre a turma e a professora.

